

De spel- en toernooiregels



Dit toernooi wordt gespeeld met de NeVoBo regels als uitgangspunt. Zo wordt er geteld volgens het 'rallypoint'-systeem en zijn de zogenoemde 'netservices' toegestaan. Uiteraard zullen de regels wat minder streng toegepast worden, met name in de recreatieve poules.

- Er wordt gespeeld met een vaste tijd. Time-outs zijn niet toegestaan.
- Begin en einde van elke wedstrijd wordt met een belsignaal aangegeven. Als het belsignaal "einde wedstrijd" klinkt wordt de rally direct gestopt.
- De eerstgenoemde ploeg begint met serveren. Indien de serverder 3 maal gescoord heeft, gaat de volgende van het serverende team serveren (dit geldt alleen voor de recreatie poule). Het zogenoemde 'indraaien' is toegestaan bij de serverplaats en linksvoor.
- In de recreatiepoule kan de scheidsrechter bepalen dat er niet te hard geserveerd of gesmasht mag worden. In eerste instantie zal hij/zij daarvoor waarschuwen. Bij herhaling kan de service overgaan naar de tegenpartij of kan een punt aan de tegenpartij worden toegekend.
- Er mag **niet** met de voet worden gespeeld.
- De zaalvloer mag **niet** met straitschoenen betreden worden.
- De beslissingen van de scheidsrechter zijn bindend.
- Er wordt in gemengde teams gespeeld, d.w.z. dat er minstens 2 dames per team in het veld moeten (blijven) staan. Slechts in overleg met de wedstrijdleiding kan hiervan worden afgeweken.
- Het tellen geschiedt volgens het rallypoint-systeem en wordt verzorgd door een ander, aangewezen team.
- De winnaar van een wedstrijd verdient 2 punten. Bij een gelijkspel krijgt elke partij 1 punt. Bij verlies worden er geen punten toegekend.
- Eindigen na het spelen van de wedstrijden meerdere teams met een gelijk aantal wedstrijdpunten, dan beslist de onderlinge wedstrijd. Was die gelijk, dan geldt het saldo (punten voor minus punten tegen).
- Van de recreatie poules gaan de beste teams door naar de finale avond.
- Bij onvoorziene zaken beslist de wedstrijdleiding.